**VESPER**

Skyscrapers

Informe iteración 1

Fecha entrega: 2-11-2016

Nerea Castellanos Rodríguez

Catherine Castrillo González

Sandra Fraile Infante

Stoycho Ivanov Atanasov

Julia Martínez Valera

Gaspar Rodríguez Valero

En esta iteración hemos hecho las siguientes actividades del hito 1:

**Proyectos Multimedia:**

1. **Registro de tiempos y % de realización de tareas en Project:**
2. **Detallar plan de iteraciones del mes de diciembre. Creación de subtareas y precedencias en Project:** Para esta tarea hemos asignado en Project las iteraciones 1, 2 y 3 del mes de noviembre correspondientes al hito 1 y la creación de las subtareas y precedencias.
3. **Detallar plan de iteraciones del mes de diciembre. Asignar recursos a las tareas en Project:** Para esta tarea hemos asignado recursos a las tareas de las iteraciones 1, 2 y 3 en Project.
4. **Comparar la planificación prevista y real en Project Hito 1:**

**Videojuegos 1:**

1. **Entregar el documento de diseño de mecánicas de los NPCs:**
2. **Entregar documento de diseño de sistemas de toma de decisión:**

**Videojuegos 2:**

1. **Diseñar e implementar la arquitectura basada en componentes (diagrama de clases e implementación):** Para el desarrollo de esta tarea hemos dividido el trabajo en las diferentes subtareas: instalación de Irrlicht, aprendizaje de Xcode, instalación de Box2D, diseño inicial de diagrama de componentes y compilación multiplataforma.