**VESPER**

Skyscrapers

Informe iteración 1

Fecha entrega: 2-11-2016

Nerea Castellanos Rodríguez

Catherine Castrillo González

Sandra Fraile Infante

Stoycho Ivanov Atanasov

Julia Martínez Valera

Gaspar Rodríguez Valero

En esta iteración hemos hecho las siguientes actividades del hito 1:

**Proyectos Multimedia:**

1. **Registro de tiempos y % de realización de tareas en Project:**
2. **Detallar plan de iteraciones del mes de diciembre. Creación de subtareas y precedencias en Project:** Para esta tarea hemos asignado en Project las iteraciones 1, 2 y 3 del mes de noviembre correspondientes al hito 1 y la creación de las subtareas y precedencias.
3. **Detallar plan de iteraciones del mes de diciembre. Asignar recursos a las tareas en Project:** Para esta tarea hemos asignado recursos a las tareas de las iteraciones 1, 2 y 3 en Project.
4. **Comparar la planificación prevista y real en Project Hito 1:**

**Videojuegos 1:**

1. **Entregar el documento de diseño de mecánicas de los NPCs:**

Hemos definido detalladamente las mecánicas de los NPCs, agrupando toda la información sobre las mecánicas en este documento. Hemos añadido unos bocetos visuales como ayuda para los aspectos físicos de las mecánicas y personajes.

* Falta: Realizar bocetos (esquemas) de las mecánicas desde el punto de vista del programador.

1. **Entregar documento de diseño de sistemas de toma de decisión:**

**Videojuegos 2:**

1. **Diseñar e implementar la arquitectura basada en componentes (diagrama de clases e implementación):** Para el desarrollo de esta tarea hemos dividido el trabajo en las diferentes subtareas: instalación de Irrlicht, aprendizaje de Xcode, instalación de Box2D, diseño inicial de diagrama de componentes y compilación multiplataforma.